

Ponte



Engenharia - Artes - Matemática

As atividades STEAM tem entre seus objetivos levar a criança a raciocinar e a buscar soluções para problemas. Apresentar alternativas que a leve a compreender o desenvolvimento dos processos, também são importantes.

Nesta atividade o desafio será construir uma ponte usando materiais do cotidiano.

Materiais para cada grupo de crianças

12 pregadores de roupas

12 palitos de picolé

Caixa de ovos

Régua

Carro de brinquedo

Tesoura

Desenvolvimento

Inicie desafiando as crianças a construírem uma ponte, usando os materiais acima. Elas terão que usar todos os materiais oferecidos e não poderão acrescentar nenhum outro. Observe a maneira pela qual elas estão estruturando suas pontes. Pintar a ponte faz parte do processo e as crianças poderão fazê-lo antes ou depois que a ponte ficar pronta.

Você poderá auxiliá-las a furar a caixa de ovos com a tesoura, como no modelo sugerido.

Depois da estrutura montada, as crianças deverão cobrir a superfície da estrutura com a régua. Em seguida deverão testar a ponte, lançando um carro de brinquedo através dela. É considerado como um sucesso quando o carro passar por todos os suportes da ponte sem cair.

Se o carrinho não passar facilmente pela ponte procure adaptar seu projeto. É isso que faz um bom engenheiro, ele faz vários testes até chegar à perfeição.